數學謎題與遊戲

新高中數學課程知識增益 —(2)趣味數學

染色遊戲

• 此遊戲起源自數學家<u>拉姆賽</u> (Frank Plumpton Ramsey; 1903 – 1930) 的 數學理論。

17 個科學家以電郵方式互相通訊。為了保密的緣故,他們協定,每 2 人之間會從 3 種密碼模式中,選用其中一種模式來交換電郵。證明在此情況下,最少有 3 個科學家,他們之間會用相同的密碼模式來通訊。

三十六軍官問題

歐拉曾提出以下的一個問題:「從 6 個不同的軍團中各選 6 名不同軍階的軍官共 36 人,排成一個 6 行 6 列的方隊,使各行各列的 6 名軍官恰好來自不同的軍團而且軍階各不相同,問應如何排列這個方隊?」

三十六軍官問題

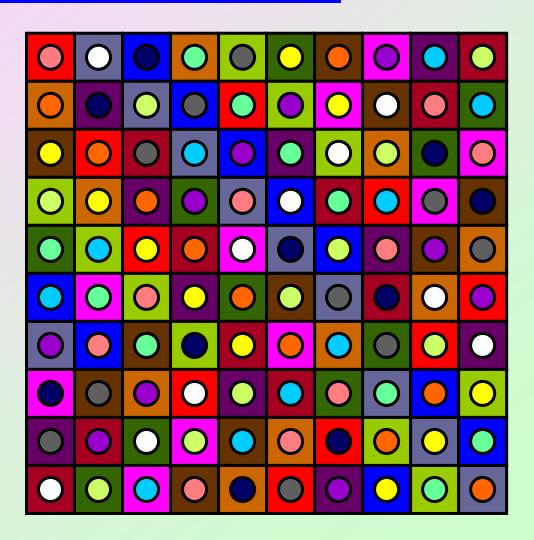
Αα	Βγ	Сβ
Вβ	Сα	Αγ
Сγ	Αβ	Βα

Αα	Вβ	Сү	Dδ
Βγ	Αδ	Dα	Сβ
Сδ	Dγ	Αβ	Βα
Dβ	Сα	Βδ	Αγ

• 「希臘拉丁方陣」,或簡稱「拉丁方塊」。

三十六軍官問題

- 歐拉猜測:
 當 n = 4t + 2 時,
 例如:n = 6, n = 10 時, 拉丁方塊
 不存在。
- 事實上,除了 n = 2 和 6 外,所有的 n 階拉丁方塊都存在。



出題學

- 嘗試自行創作題目
- 題目的相容性
- 解答的唯一性
- 題目的難度分類

數學難題與未解之謎

- 費馬最後定理
- 希爾伯特問題
- 四色問題
- 連續統假設
- 黎曼猜想
- 開普勒猜想

- 哥德巴赫猜想
- 孿生質數猜想
- 默森質數
- 奇完全數
- 費馬質數
- P 與 NP 問題