



元宇宙的STEAM<sup>2</sup>教學：  
齊來動手製作VR繪畫音樂影片

講者: 王熹東 老師  
聖若瑟英文小學  
STEAM教育統籌

# PART 1: 簡介

# 王熹東老師 (聖若瑟英文小學 – STEAM教育統籌)

數碼藝術資優小組「SJ Maker」負責老師、視藝、電腦、常識科老師

- 香港美術教育協會: 視藝科老師表揚計劃2023 (STEAM教育) 卓越表現獎
- 西洋書法傑出導師獎
- 寵愛無國界攝影比賽公開組 (金獎)

專業教學領域: 跨媒介藝術、VR繪畫、攝影、電繪、3D打印及建模、中國茶藝、哲學

公開分享: (2023) 香港知專設計學院體素藝術分享、(2021) PMQ味道圖書館: 唐樓與家常菜文化

學生佳績:

香港學界元宇宙ArTech MV製作比賽 (冠軍)

Acer x Microsoft綠色城市設計大賽2023 (銅獎)

香港學界C Maker創客與編程比賽 (冠軍)

第一屆學習新常態影片剪接比賽 (金獎)

第8屆仁濟醫院創新發明大賽高小組(金獎) , 獲香港電台節目 <<太陽底下的新鮮事>> 訪問

參展:

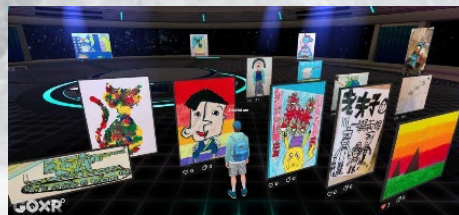
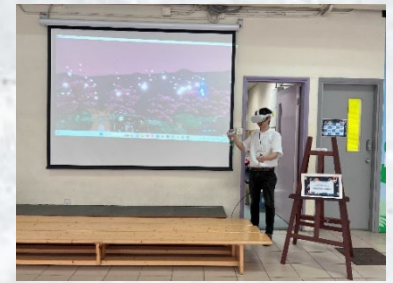
數碼娛樂論壇2023、香港文化中心「香港·亦情」攝影展、百仁基金「童擁AI」2023



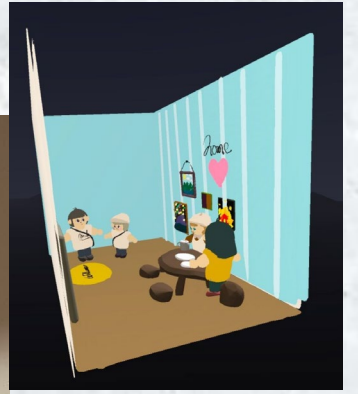
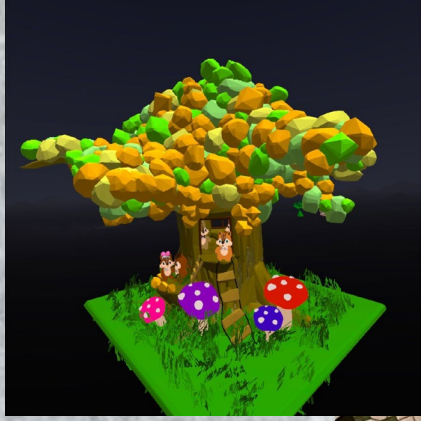
教學理念:  
每位學生都是一位藝術家,  
提昇自己的藝術科技知識,  
用心栽培他們,發揮他們的潛能,  
成就下一個達文西。

# 學校發展

- 配合Web4.0的發展，視藝與電腦科邁向元宇宙的發展，發展創客網絡。
- 發展藝術科技，如:VR繪畫及動畫製作、元宇宙畫廊、CoSpace、Matterport、鐳射雕刻及切割。
- 發展STEAM活動室、加入不同的元宇宙活動，讓學生於上課前及小息進行各種藝術科技活動。
- 設立「元宇宙藝術大使」，推廣元宇宙藝術及Voxel Art，培養相關專才。
- 積極參與學界不同的比賽及展覽，擴闊學生的視野。



# 繪本思維



借助Tilt Brush廣闊的創作空間，讓學生學習場景設計及分鏡，還需要考慮人物角色、音樂及空間等元素，如何有效地配合，從而豐富作品的內涵。



Tilt Brush  
by Google



PART 2:  
器材運用及Tilt Brush基本操作

透過link cable同步Oculus Quest 2及電腦上的STEAM VR。



按視力調整位置



右後方投機(Trigger)

操控杆



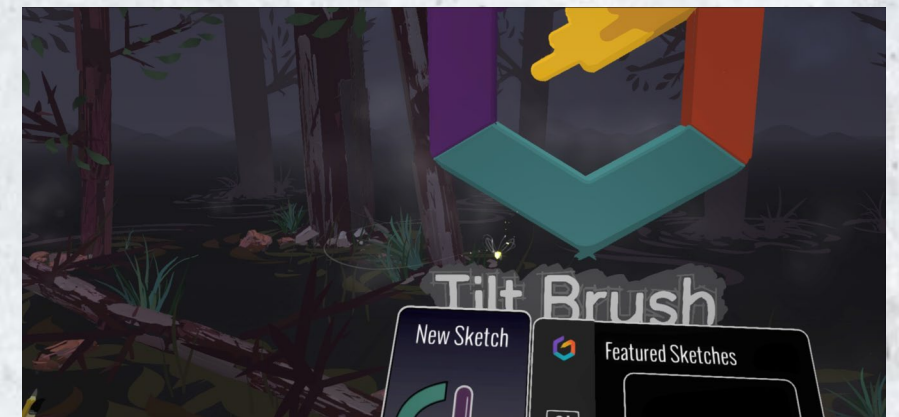
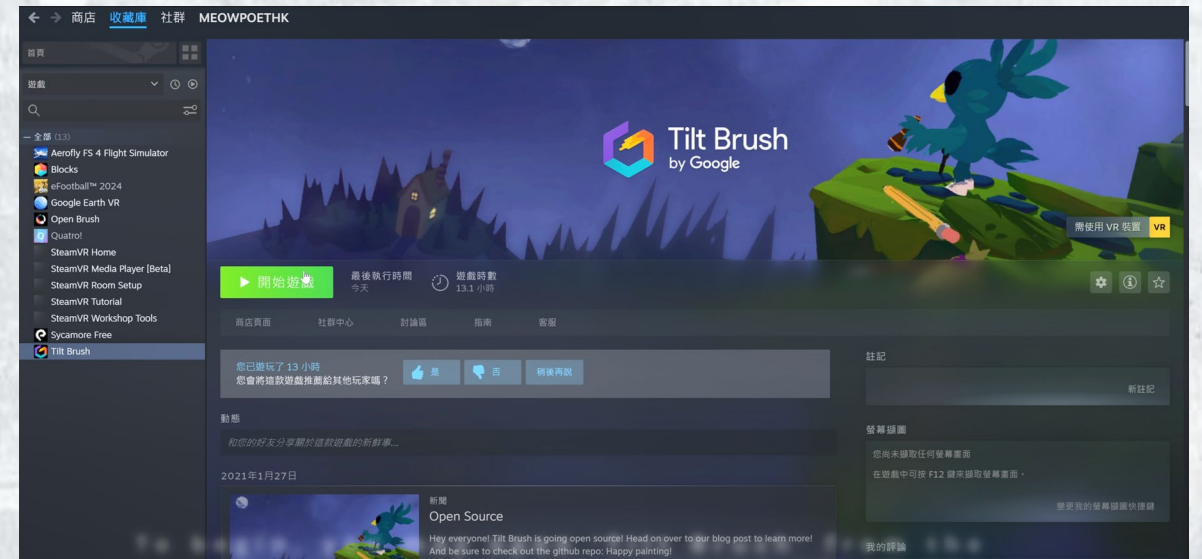
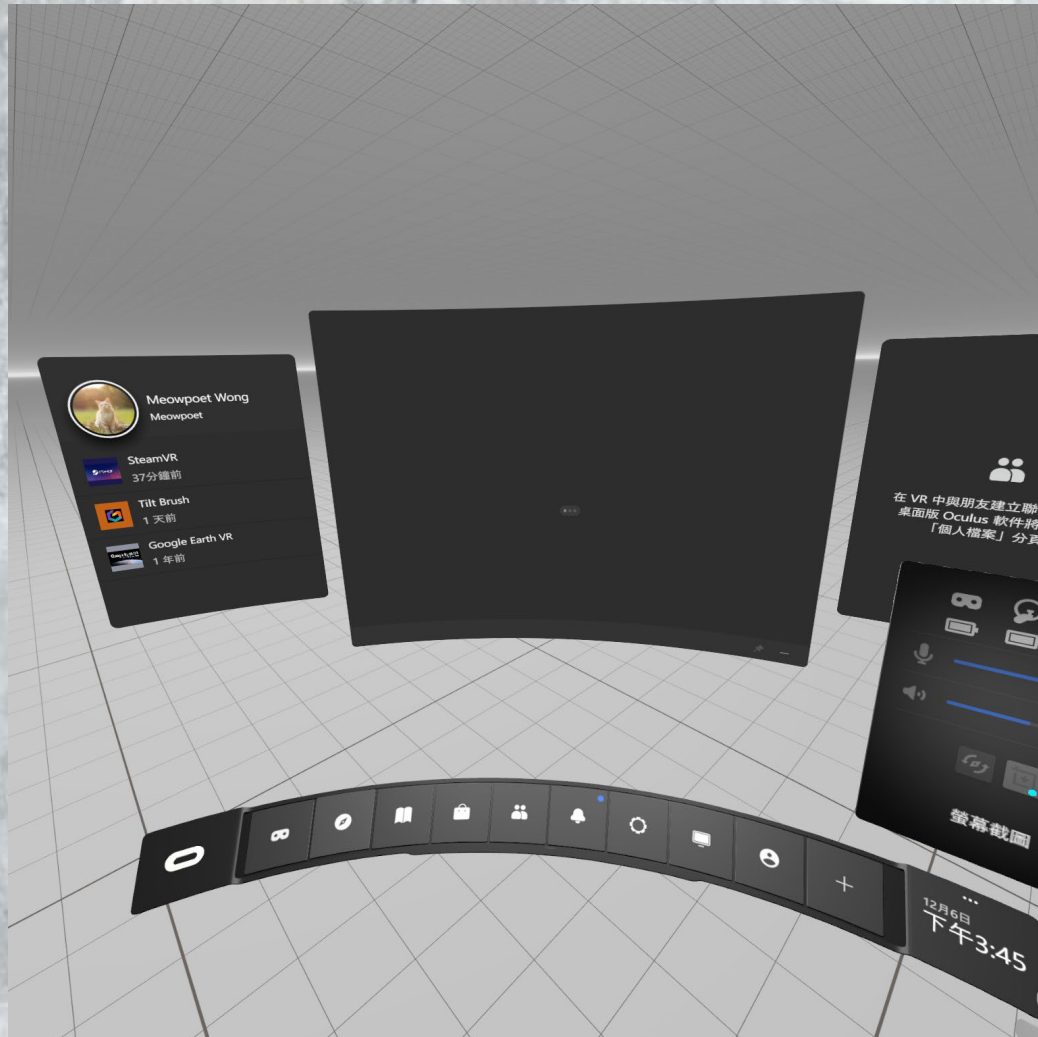
開關

左後方投機  
(Trigger)

主目錄



透過link cable同步Oculus Quest 2及電腦上的STEAM VR。



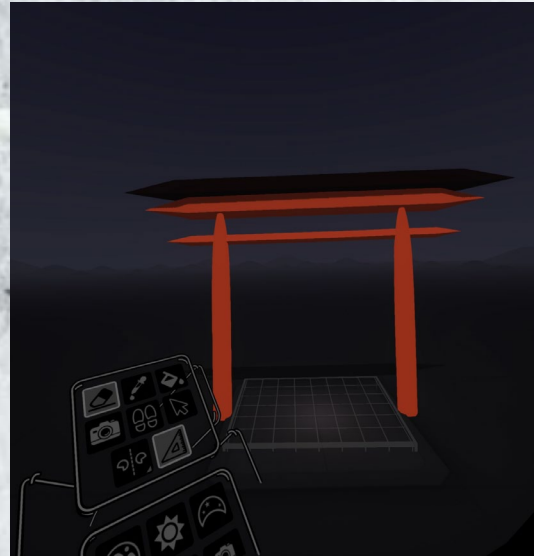
互動環節: 元宇宙繪畫體驗



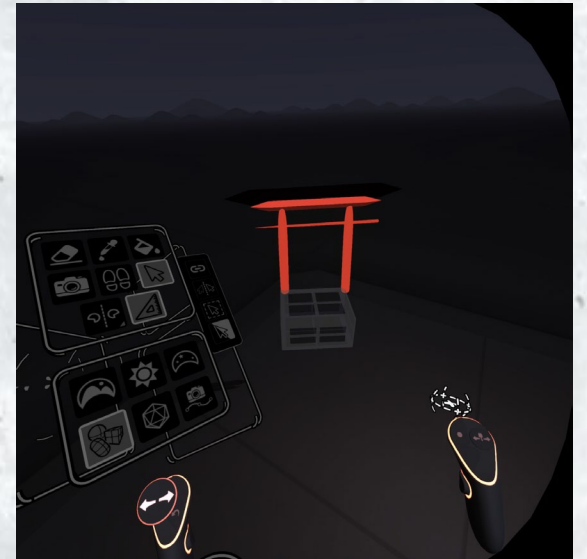
### 1. 善用「立體形狀」



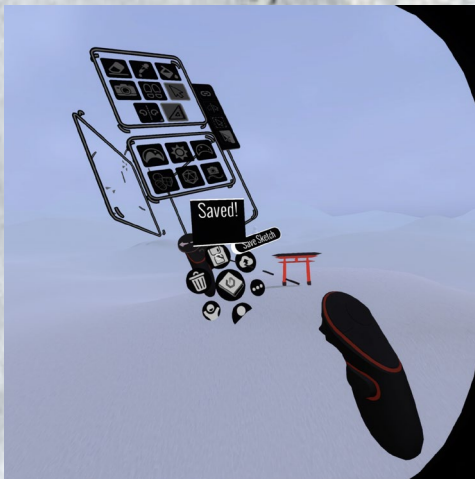
### 2. 善用「直尺工具」



### 3. 放大與縮小



### 4. 儲存檔案



成功儲存後，畫面將顯示「Saved!」

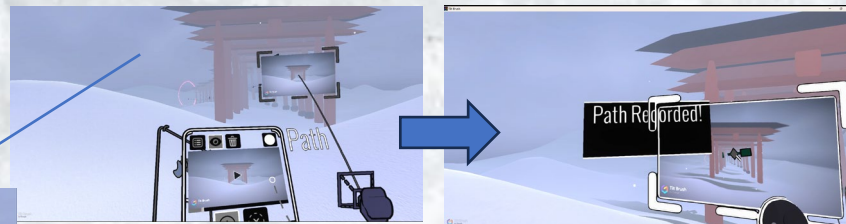
### 5. 活用各種筆刷。



運用科技及數學概念進行創作，善用不同質感的靜態及充滿音樂感的動態筆刷，有助啟發學生的創意思維，為藝術作品帶來更多可能性。

# PART 3: Music Video製作部分

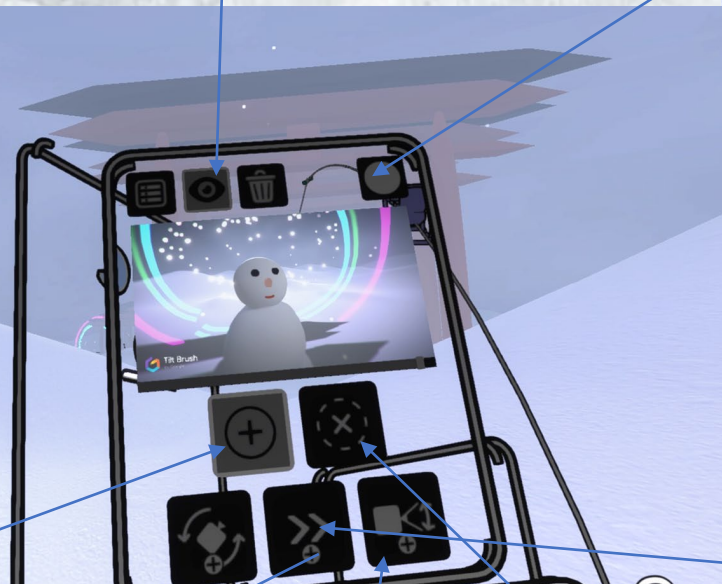
預覽功能



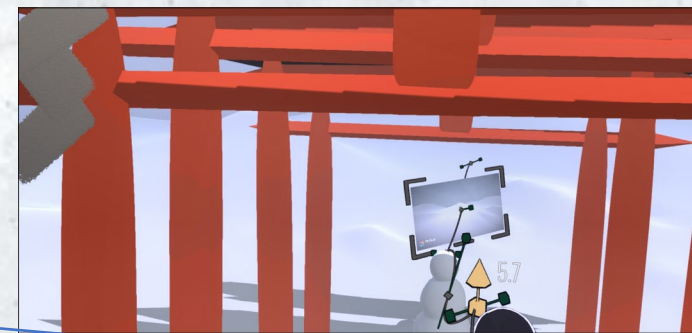
錄影功能



加入分鏡點

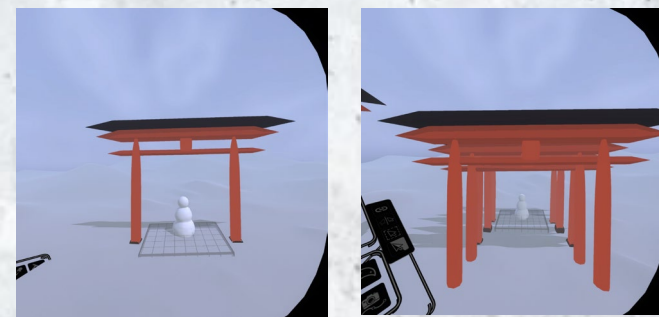


刪除分鏡點

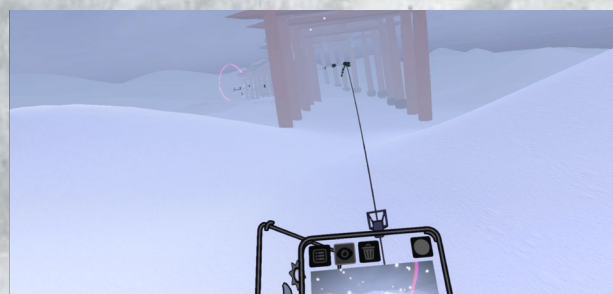


加速功能

善用「複製」功能

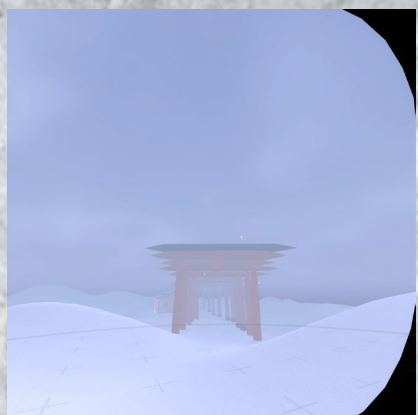


放大及縮小

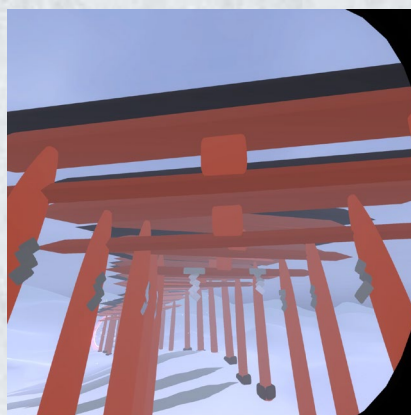


調整鏡頭角度

1. 前景設置



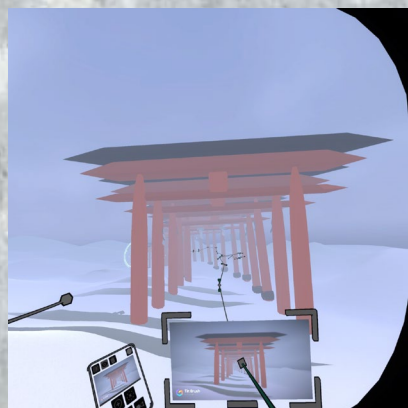
3. 鏡頭角度、節奏掌控



5. 個人風格



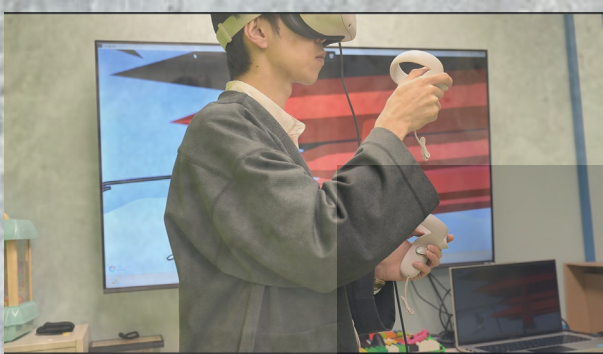
2. 鏡頭運用



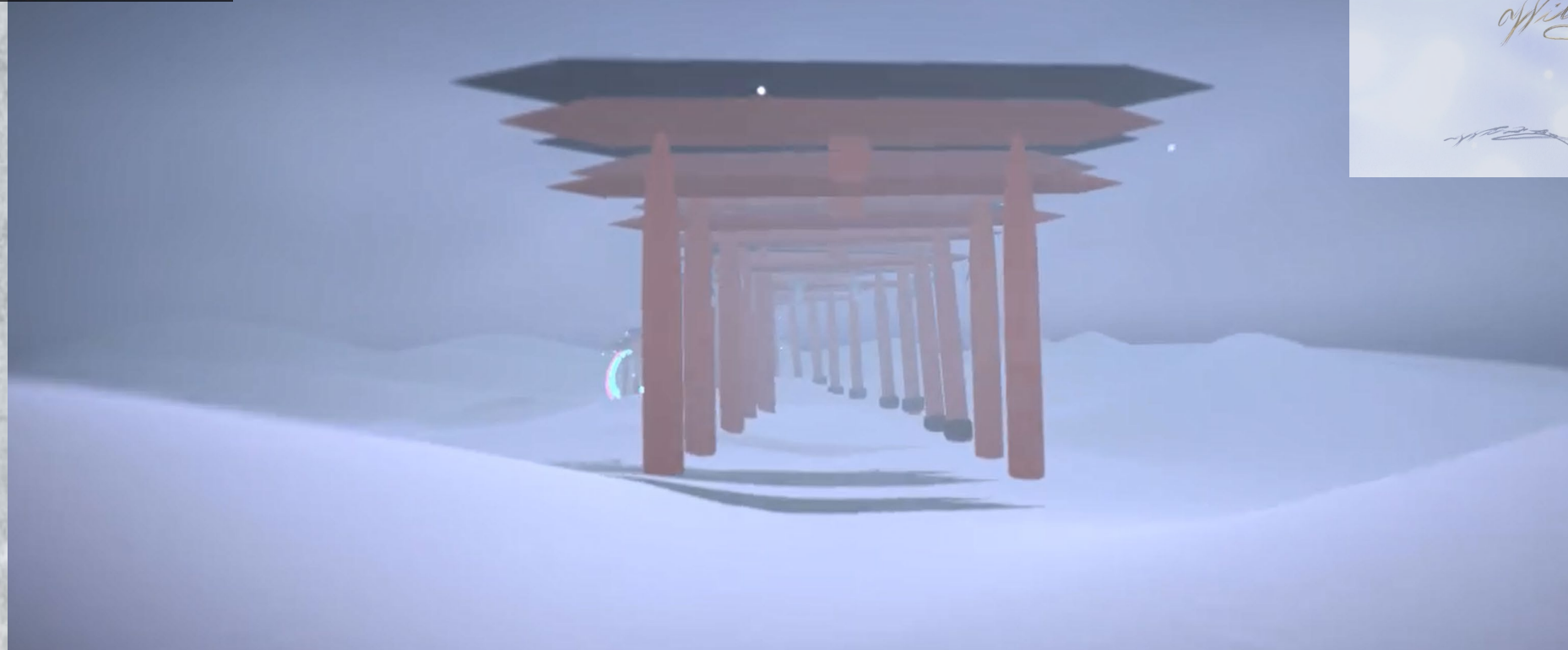
4. 高潮部分



將VR繪畫作品製作成動畫或音樂影片，能訓練學生的美學知識、影片拍攝及鏡頭剪接的技巧。



齊來發掘藝術科技，聯合音樂動畫元素，  
推動大藝術方向的STEAM教育! 謝謝!



王熹東老師 (聖若瑟英文小學 STEAM教育統籌)  
聯絡電話: + (852) 9710 6895

歡迎掃瞄二維碼，取得聯絡方式。

