



# 二 電腦科與英文科 二 協作學習

App Design and Development

# 《科技教育學習領域課程指引》 2017

## 科技的影響（一）

了解科技如何改善生活，評估科技對個人、家庭、社會及人類的影響，以培養追求創新科技發展的世界觀。



# 《科技教育學習領域課程指引》2017

## 科技的影響（二）

實踐價值觀和態度，決定如何在日常生活中使用科技，並能從顧客、市民、僱員、設計師或工程師的角度審視科技發展對社會帶來的影響。



飲食詞匯

英文寫作描述

飲食文化閱讀

連繫英語

《《英文科  
電腦科》》

創新思維

編程

邏輯思維

# 問答遊戲

## 將英語帶入課堂

01: 小組蒐集小賣店日常販賣的商品，設計遊戲問題。

02: 手繪遊戲畫面，提供簡潔、清晰和易用的使用者介面。

03: 加入程式，設置遊戲的問答，完成小組作品。

01. IDEA

02. Design

03. Programming

Program example:

# Design

**Quiz Game**  
Lets play the game!  
Please enter you name.  
My name is :  
  
I'm Ready

Start screen

name , your score is  
**Score**  
Play again Main page

End screen

Question  
 A  
 B  
 C  
  
Submit Next

Main Game

# I DEEA

Question Description:

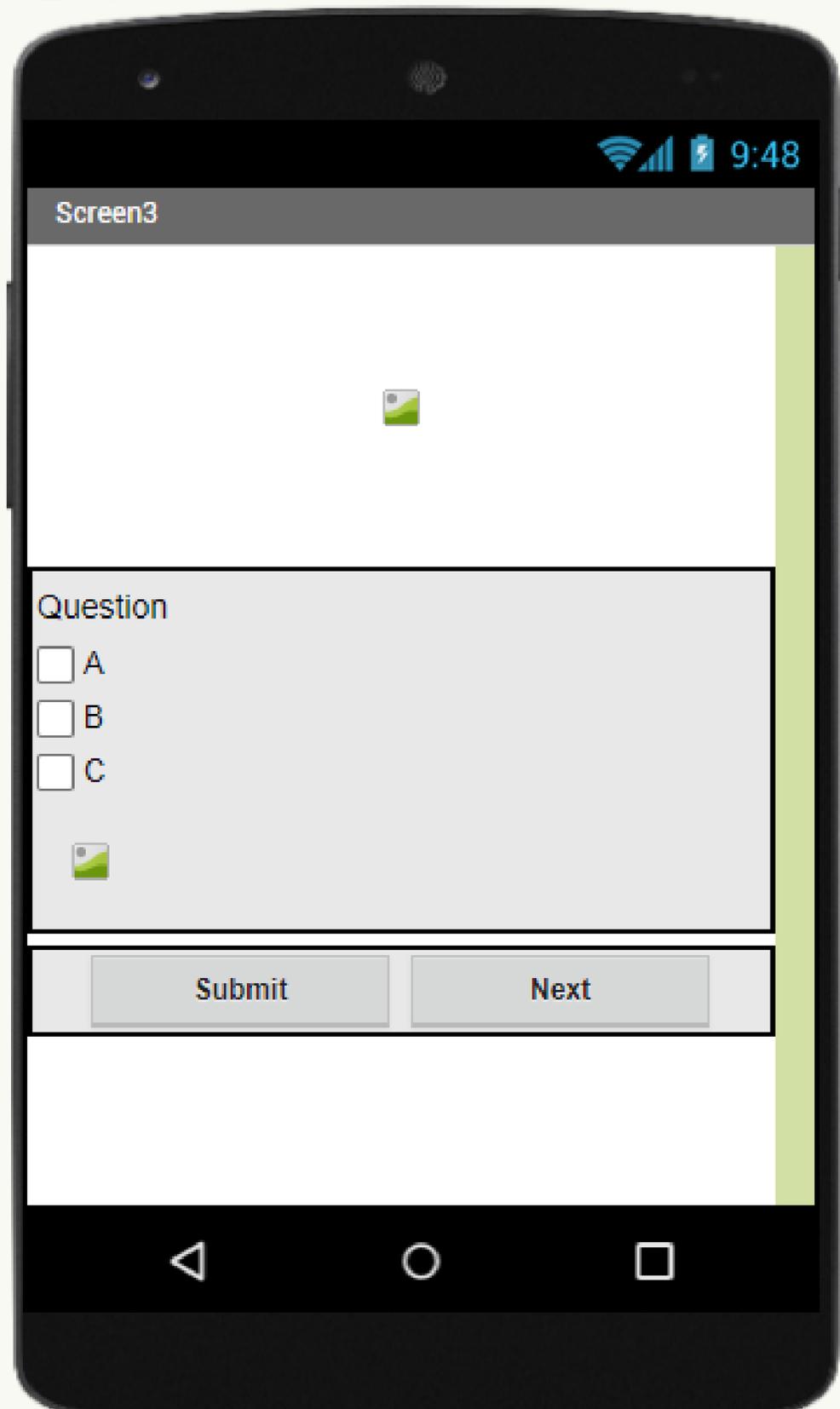
Example:

1. Which of the following is the most popular food item in the tuck shop?				
A. Chocolate	B. Cake	C. Sweets	D. Biscuits	Answer: A

2. What goods are usually sold in the tuck shop?				
A. Food and beverages	B. Clothes and shoes	C. Technical equipment and electronic products	D. Cosmetics and beauty products	Answer: A

Think of some possible questions related to "tuck shop".

显示隐藏组件



Which of the following is the most popular food item in the tuck shop?

- A. Chocolate
- B. Cake
- C. Sweets
- D. Biscuits

